

# Condensé des règles particulières du règlement minibasket

	U13
1. Dimensions et équipements	
Ligne des LF	selon règlement jeunesse
Ballon	Taille 6
Panier	3m05
2. Les joueurs et l'entraîneur	
Nombre de joueurs sur le terrain	5
3. Règles de chronomètrage	
Temps de jeu	4 x 8 minutes
Temps mort	idem règlement Jeunesse
4. Valeur d'un panier réussi - résultat de la	
rencontre	
Lancer-franc	1 point
Panier	2 points
Panier à 3 points (depuis la ligne)	3 points
Score nul	NON (prolongation 5mn)
Match gagné	Au nombre de points
5. Remplacement - Présence sur le terrain	
Présence sur le terrain, système passerelle	Obligatoire pendant les 2ères
	périodes, après libre
Remplacement possible après chaque	OUI
coup de sifflet (périodes 3 et 4)	
6. Violations	0.111
3 secondes	OUI
5 secondes	OUI
8 secondes	OUI
24 secondes	NON
Retour en zone arrière	OUI
7. Fautes	
Lancer-franc après faute sur le tireur	OUI
Faute antisportive, technique	Idem règles équipes jeunesse
E Control of the Cont	- CIII
5 fautes personnelles éliminatoires	OUI
8. Défense	
Individuelle	Obligatoire
9. Entre-deux	
Au début du match	OUI



### ORGANISATION DES RENCONTRES U13

#### **AGE**

Années 2005 - 2006

## **OBJECTIF PEDAGOGIQUE**

Découverte de la compétition et des règles du 5 C 5

#### **PHILOSOPHIE**

Remporter la rencontre de la journée, la compétition prend en compte : La compétition s'adapte aux conditions matérielles locales et privilégie la participation maximum des compétiteurs

#### TYPE DE COMPETITION

Matchs 5 x 5, équipes de 10 joueurs minimum et 12 maximum (groupe compétition) Groupes sans classement 8 joueurs minimum peuvent être acceptés

#### TITRE DECERNE

Aucun classement ne sera établi sauf groupe compétition

#### **ORGANISATION**

Championnat en deux parties

Si le nombre d'équipes est insuffisant pour le groupe compétition, l'AVB peut mettre en place qu'un seul niveau de compétition

Les clubs s'engagent librement en deuxième partie en fonction du niveau de leur équipe Feuilles de matchs récupérées par l'AVB (contrôle des licences, enregistrement des résultats)

#### REGLEMENT GENERAL

Le règlement est le même que pour les autres catégories jeunesse sauf pour les points suivants (match gagné aux points)

#### REGLES PARTICULIERES

MATCH 5 C 5

4 périodes de 8mn décomptées

**POINTS** 

1 point LF, 2 points et 3 points à partir de la ligne à 3 points

**PARTICIPATION** 

Tous les joueurs doivent participer à au moins 2 périodes complètes de 8 minutes

**LANCERS-FRANCS** 

Idem règle Jeunesse

**DEFENSE** 

Défense individuelle obligatoire

Dans les autres cas (ballon attrapé en même temps par deux joueurs, la règle de l'alternance s'applique)

**MIXITE AUTORISEE**